

Aufgabe zu Strukturen und Funktionen (überladen, Standardwerte, Referenz):

Deklarieren Sie eine Struktur Schuler mit den Eigenschaften:

- Vorname (Zeichenkette)
- Nachname (Zeichenkette)
- Matrikelnummer (Ganzzahl)
- Note (Fließkommazahl)
- Fachhochschulreife (ja/nein)

Definieren Sie folgende Funktionen:

```
void printSchueler()
```

Diese Funktion zeigt alle Attribute zu einem Schüler an.

```
void setSchueler(. . . . )
```

Diese überladene Funktion setzt entweder alle Attribute eines Schülers mit übergebenen Werten ODER nur den Vor- und Nachnamen ODER nur die Matrikelnummer ODER nur die Note ODER nur den boolschen Wert für die Fachhochschulreife.

Als Standard-Vorgabe hat ein Schüler die Matrikelnummer 0, die Note 3.0 und strebt keine Fachhochschulreife an...

Testen Sie in einem geeigneten Hauptprogramm Ihre Funktionen, indem Sie;

1. einen Schüler als Variable OHNE Initialisierung anlegen,
2. dem Schüler einen Vor- und Nachnamen geben und die Daten anzeigen,
3. nun die weiteren Daten hinzufügen und erneut die Daten anzeigen.

```
Ausgabe der Daten fuer einen Schueler:
```

```
-----  
Vorname   : Max  
Nachname  : Mustermann  
Matrikelnr: 0  
Note      : 3  
FHR       : nein
```

```
Ausgabe der Daten fuer einen Schueler:
```

```
-----  
Vorname   : Max  
Nachname  : Mustermann  
Matrikelnr: 123456  
Note      : 2.5  
FHR       : ja
```

Weitere Verfeinerungen des Programms:

Programmieren Sie eine kleine Schülerverwaltung für 10 Schüler.

(Details nach Ansage)